

Spiel laden

Spielprotokoll
(diese Maske)

Spieldaten anpassen

* Vor dem Spiel

- Mannschaftslisten
- Trikotfarben
- SR ; Z/S

* nach dem Spiel

- SR-Bericht
- PIN-Eingabe

Rahmendaten anpassen

(ist je Staffel voreingestellt)

- Spielzeit / Verlängerung
- TTO

Spieler / Trikot-Nr. ändern:

Doppelklick auf Spieler

Spieler hinzufügen:

Doppelklick auf leere Zeile

Verwarnung

anschl. Spieler auswählen

Hinausstellung

anschl. Spieler auswählen

Disqualifikation

anschl. Spieler auswählen
Abfrage mit/ohne Bericht?

7-Meter

anschl. Spieler auswählen
und Abfrage erfolgreich?

#	T	Strafen
1	1	
4	5	
5	0	
7	0	
8	7	H
10	1	H
14	0	H
25	0	

#	T	Strafen
11	0	H
14	1	
22	5	H
33	1	
44	1	
66	1	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
28:15	14:9	G	11	Hinausstellung	16:54:36
28:15	14:9	-	-	Spielzeit gestoppt	16:54:29
28:13	14:9	G	33	7m ohne Tor	16:54:27
28:05	14:9	H	4	7m mit Tor	16:54:20
28:00	13:9	G	22	Tor	16:54:15

Mannschaftsliste

#: Trikotnummer
T: Tore
Strafen: Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation

aktuell laufende Zeitstrafen

Anzeige der noch verbleibenden Restzeit mit Spieler-Nr.

Ereignisprotokoll

chronologische Auflistung aller Einträge
Korrektur: Doppelklick auf die entsprechende Zeile

Team-Time-Out

Bei Klick auf Heim / Gast läuft in der Mitte ein Timer

Tor für Heim

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Spielzeit

Start / Stop: 1 Mal Klicken
Korrektur: Doppelklick

Tor für Gast

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen